

Comparing Participatory and Competitive Games Effect on Self-Efficacy in Primary School Girls with Developmental Coordination Disorder

Khanjani M¹, *Bagherli J², Nasiri I³, Namazizadeh M⁴

Author Address

1. PhD Student, Department of Motor Behavior, Central Tehran Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran;

2. Assistant Professor of Motor Behavior, Karaj Branch, Islamic Azad University, Karaj, Iran;

3. Assistance Professor of Motor Behavior, Physical Education and Sports Sciences Department, Faculty of Humanities, Shahed University, Tehran, Iran;

4. Associate Professor of Motor Behavior, Khorasgan Branch, Islamic Azad University, Esfahan, Iran.

*Corresponding author's email: bagherli2000@gmail.com

Received: 2020 May 30; Accepted: 2020 Jun 24

Abstract

Background & Objectives: Developmental Coordination Disorder (DCD) affects 5%–6% of school-aged children. The impacts of DCD are not just confined to daily activities and educational function but are also associated with poor physical health, fitness, and psychosocial outcomes. Based on some problems in gross movement skills (fundamental skills), some students with DCD play weaker than their peers. They spend more energy when playing. It seems essential to recognize it on time and adopt a supportive and suitable treatment for these students. Evidence suggests the effectiveness of exercise training on improving coordination, balance, and sensory-perceptual function in children with DCD; however, limited research has been performed on the types of perceptual-motor exercises that can help children with DCD to improve their psychomotor skills. The current study aimed to compare participatory and competitive games' effect on self-efficacy in primary school girls with DCD.

Methods: This was a quasi-experimental study with pretest-posttest and a control group design. Screening and initial testing were performed using the Revised Developmental Coordination Disorder Questionnaire (DCDQ-7; Wilson et al., 2009) and Movement Assessment Battery for Children-Second Edition (MABC-2; Henderson et al., 2007). Then, 36 children (out of 560 female students) ranging in age from 9 to 12 years from 6 girls' schools in Babol City, Iran, in the 2018–2019 academic year volunteered to cooperate. The inclusion criteria included the age range of 9–12 years, obtaining a score below the cut-off point (percentage score below 0.05) based on the MABC-2, no hyperactivity symptoms, no lack of attention based on the Child Symptom Inventory (CSI-4), and no acute neurological, skeletal, and muscular problems and atrial system issues confirmed by the physician and physiotherapist. The exclusion criterion was non-regular participation in the training sessions. The Children's Self-Efficacy for Peer Interaction Scale (CSPIS; Wheeler & Ladd, 1982) was used to assess the pretest and post-test self-efficacy variable. After completing the pretest stage, the study participants were matched based on the MABC-2 test scores and were divided into two training groups and one control group. The training groups consisted of the competitive game group and participatory game group. The control group was also actively studied in implementing daily exercise programs and other groups. Each exercise program consisted of 3 stages; general warm-up (15 minutes), core exercises (35 minutes), and fun games to cool down (10 minutes). The games and instructions were the same in both groups; however, the examiner emphasized winning and losing in the competitive group. The obtained data were analyzed using descriptive statistics (mean & standard deviation), Analysis of Covariance (ANCOVA), and LSD post hoc test at the 0.05 significance level in SPSS.

Results: The ANCOVA results revealed a significant difference between the three groups in self-efficacy ($p < 0.001$). The LSD test data indicated a significant difference between the control group and both competitive groups ($p = 0.005$) and the participatory group ($p < 0.001$). There was also a significant difference between the competitive and participatory groups ($p < 0.001$).

Conclusion: The present research results demonstrated that competitive and participatory games improve self-efficacy in girls aged 9–12 years with DCD; however, the impact of participatory games on improving self-efficacy is greater than that of competitive games.

Keywords: Developmental coordination disorder, Self-Efficacy, Participatory game, Competitive game.

مقایسه اثر بازی‌های مشارکتی و رقابتی بر خودکارآمدی کودکان دختر ابتدایی دارای اختلال هماهنگی رشدی

مینا خانجانی^۱، * ژاله باقرلی^۲، اسماعیل نصیری^۳، مهدی نمازی‌زاده^۴

توضیحات نویسندگان

۱. گروه رفتار حرکتی، واحد تهران مرکزی، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران؛

۲. گروه رفتار حرکتی، واحد کرج، دانشگاه آزاد اسلامی، کرج، ایران؛

۳. گروه تربیت بدنی و علوم ورزشی، دانشکده علوم انسانی، دانشگاه شاهد، تهران، ایران؛

۴. گروه رفتار حرکتی، واحد خراسان، دانشگاه آزاد اسلامی، اصفهان، ایران.

*اربابانامه نویسنده مسئول: bagherli2000@gmail.com

تاریخ دریافت: ۱۰ خرداد ۱۳۹۹؛ تاریخ پذیرش: ۴ تیر ۱۳۹۹

چکیده

زمینه و هدف: یکی از مشکلات عمده کودکان دچار اختلال هماهنگی رشدی، خودکارآمدی ضعیف است. پژوهش حاضر با هدف مقایسه اثر بازی‌های مشارکتی و رقابتی بر خودکارآمدی کودکان دختر ابتدایی دارای اختلال هماهنگی رشدی انجام شد.

روش بررسی: روش پژوهش حاضر نیمه‌تجربی با طرح پیش‌آزمون و پس‌آزمون با گروه گواه بود. سی‌وشش کودک دارای اختلال هماهنگی رشدی، ۱۲ تا ۹ ساله از شش مدرسه دخترانه شهرستان بابل که در سال تحصیلی ۹۸-۱۳۹۷ مشغول به تحصیل بودند، داوطلبانه انتخاب شدند و در سه گروه گواه، بازی رقابتی و بازی مشارکتی قرار گرفتند. برای تشخیص اختلال هماهنگی رشدی از نسخه اصلاح‌شده پرسش‌نامه اختلال هماهنگی رشدی (ویلسون و همکاران، ۲۰۰۹) و مجموعه آزمون‌های ارزیابی مهارت‌های حرکتی برای کودکان- ویرایش دوم (هندرسون و همکاران، ۲۰۰۷) استفاده شد. همچنین برای ارزیابی خودکارآمدی در مراحل پیش‌آزمون و پس‌آزمون، مقیاس خودکارآمدی کودکان در تعامل با همسالان (ویلر و لد، ۱۹۸۲) به‌کار رفت. گروه‌های تمرینی به ترتیب عبارت بودند از گروه بازی رقابتی و گروه بازی مشارکتی که به مدت هشت هفته به تمرین پرداختند. گروه گواه نیز به شکل فعال در اجرای برنامه‌های حرکتی روزمره در کنار سایر گروه‌ها مطالعه شد. تحلیل داده‌ها با استفاده از روش تحلیل کوواریانس و آزمون تعقیبی LSD سطح خطای ۰/۰۵ با نرم‌افزار SPSS نسخه ۱۹ صورت گرفت.

یافته‌ها: نتایج تحلیل کوواریانس نشان داد، بین سه گروه (دو گروه تجربی و یک گروه گواه) در متغیر خودکارآمدی تفاوت معناداری وجود داشت ($p < 0/001$). نتایج آزمون LSD مشخص کرد، بین گروه گواه با گروه رقابتی ($p = 0/005$) و گروه مشارکتی ($p < 0/001$) تفاوت معناداری مشاهده شد؛ همچنین تفاوت معناداری بین گروه رقابتی با گروه مشارکتی وجود داشت ($p < 0/001$).

نتیجه‌گیری: بازی‌های رقابتی و مشارکتی باعث بهبود خودکارآمدی در کودکان دارای اختلال هماهنگی رشدی می‌شوند؛ اما در مقام مقایسه، تأثیر بازی‌های مشارکتی بر بهبود خودکارآمدی در مقایسه با بازی‌های رقابتی بیشتر است.

کلیدواژه‌ها: اختلال هماهنگی رشدی، خودکارآمدی، بازی مشارکتی، بازی رقابتی.

کودکانی که در اجرای حرکات درشت و ظریف و کنترل قامت مشکلاتی دارند، به عنوان افراد دارای اختلال هماهنگی رشدی^۱ (DCD) در نظر گرفته می‌شوند. اختلال هماهنگی رشدی برای توصیف افرادی به کار می‌رود که فاقد هرگونه بیماری عصب‌شناختی یا مشکل پزشکی هستند؛ ولی در هماهنگی ضعف دارند و عملکرد تحصیلی و اجتماعی آن‌ها تحت تأثیر این ضعف قرار می‌گیرد (۱). شیوع اختلال هماهنگی رشدی در کودکان ۳ تا ۱۱ ساله ایرانی، ۲/۷ درصد است. این میزان در پسران ۳/۵۳ درصد و در دختران ۱/۸۵ درصد و نسبت جنسیت ۲ به ۱ است (۲). اختلال هماهنگی رشدی اختلالی رشدی است که از زمان تولد وجود دارد؛ اما از زمان ورود کودک به مدرسه مشخص تر می‌شود. این اختلال، آسیب در عملکرد حرکتی است که نمی‌توان آن را با سن تقویمی و سطح هوشی توصیف کرد؛ همچنین با سایر اختلال‌های روان‌پزشکی یا عصب‌شناختی^۲ قابل تشخیص نیست و می‌تواند خود را با تأخیر در خور توجه در کسب مهارت‌های حرکتی، خام حرکتی و عملکرد ضعیف در ورزش و دست‌نویسی نشان دهد (۳).

تأثیر اختلال در عملکرد حرکتی، پیامدهایی اساسی برای تکامل اجتماعی، روانی و رشد شناختی این کودکان دارد و این مشکلات ثانویه معمولاً تا دوره نوجوانی و بزرگسالی نیز ادامه می‌یابد. یکی از جنبه‌های روان‌شناختی که تحت تأثیر اختلال بیان شده قرار می‌گیرد، خودکارآمدی^۳ است؛ به طور کلی خودکارآمدی به قضاوت فرد درباره توانایی‌های خود برای انجام کار و سازماندهی فعالیت‌هایش به طور موفقیت‌آمیز اشاره دارد (۴). عوامل روان‌شناختی زیادی از جمله ویژگی‌های شناختی، عاطفی، انگیزشی و جسمانی بر خودکارآمدی تأثیر می‌گذارند. خودکارآمدی با عملکرد و تجربه‌های موفق و نیز یادگیری در ارتباط است (۵). مطالعات نشان می‌دهد، کودکان مبتلا به اختلال هماهنگی رشدی، حتی پنج‌ساله، اغلب گزارش می‌دهند که در انجام فعالیت‌های روزانه صلاحیت ندارند (۶). تاکنون با تحقیقات مختلف، به رویکردهای درمانی مختلف برای کودکان مبتلا به اختلال هماهنگی رشدی توجه شده است. هیلبر در یک مطالعه مروری نظام‌مند با هدف بررسی مداخلات مؤثر بر افزایش ظرفیت حرکتی کودکان نشان داد، هرگونه مداخله نتایج بهتری در مقایسه با نبود مداخله دارد. تعداد زیاد مداخلات مختلف و کیفیت متغیرها، نتیجه‌گیری مشخص درباره برتری رویکردی خاص را مشکل کرده است؛ بنابراین به اطلاعات بیشتری درباره فاکتورهای مؤثر بر اثربخشی مداخلات نیاز است (۷).

از رویکردهای درمانی برای کودکان مبتلا به اختلال هماهنگی رشدی می‌توان بازی‌های مشارکتی و رقابتی^۴ را عنوان کرد. در یادگیری مشارکتی موفقیت یک فرد در گروه به طور مثبت و مستقیم به موفقیت دیگر اعضای گروه وابسته است و هر کدام از اعضای گروه قسمتی از کار گروه را برای دستیابی به هدف انجام می‌دهد؛ از این رو موفقیت

یک نفر در گروه به موفقیت دیگران نیز کمک می‌کند (۸). از طرفی مدت‌ها است که در نظام‌های آموزشی، معلمان با بهره‌گیری از روش‌های سنتی، دانش‌آموزان را به رقابت با یکدیگر ترغیب می‌کنند و روش‌های سنتی (به‌ویژه رقابتی) در گستره‌ای وسیع از مدارس سایه افکنده‌اند (۹). یادگیری رقابتی^۵ راهکاری آموزشی است که در آن دانش‌آموزان به صورت فردی یا گروهی برای رسیدن به هدفی خاص با یکدیگر به رقابت می‌پردازند و موفقیت یک گروه، گروه دیگر را از رسیدن به هدف باز می‌دارد (۱۰). مک‌آلوی و بلیسمر بیان می‌کنند، بین ورزش و خودکارآمدی رابطه دوجانبه‌ای وجود دارد و خودکارآمدی را به عنوان عاملی تأثیرگذار بر ورزش و فعالیت بدنی و نیز متأثر از ورزش می‌دانند (۱۱). همچنین تعداد کمی از مطالعات به مقایسه انواع تمرینات پرداخته است که نتایج ضدونقیض باهم دارند؛ برای مثال فرگوسن و همکاران بیان کردند، کودکان با اختلال هماهنگی رشدی به دلیل ضعف در عملکرد ورزشی، در بازی‌ها و فعالیت‌های گروهی شرکت نمی‌کنند یا بازی داده نمی‌شوند که این خود اختلال مذکور را در آنان تشدید می‌کند؛ بنابراین استفاده از بازی‌های مشارکتی و گروهی به عنوان روشی تمرینی مؤثر و کارآمد با توانایی هماهنگی بدنی ارتباط دارد و بازی‌های مشارکتی می‌تواند تأثیر زیادی بر درمان اختلال هماهنگی رشدی داشته باشد (۱۲). زارعی و همکاران در تحقیق خود نشان دادند، بیشترین تأثیر بر اختلال هماهنگی رشدی توسط تمرینات مشارکتی به دست آمده است (۱۳). از طرفی علیزاده و زاهدی‌پور دریافته‌اند، برنامه‌های مداخله‌ای برای کودکان اختلال هماهنگی رشدی زمانی مؤثر خواهد بود که درمانگر مشکلات هر کودک را به طور جداگانه بررسی کرده و برای هر شخص برنامه انفرادی و مخصوص تهیه کند؛ بنابراین یکی از برنامه‌های مؤثر در درمان این کودکان اجرای پروتکل درمانی به صورت انفرادی است (۱۴).

با توجه به نقش مؤثر بازی و فعالیت بدنی در سلامت جسمانی و روانی و به منظور افزایش سطح خودکارآمدی در میان کودکان اختلال هماهنگی رشدی، انجام مطالعاتی در زمینه بررسی و مقایسه شیوه‌های مختلف تمرینی در این کودکان ضروری به نظر می‌رسد. از سویی محقق، پژوهشی در زمینه نقش ورزش و مقایسه شیوه‌های مختلف تمرینی بر خودکارآمدی کودکان اختلال هماهنگی رشدی نیافت؛ بنابراین هدف از انجام مطالعه حاضر بررسی مقایسه اثربخشی بازی‌های مشارکتی و رقابتی بر خودکارآمدی کودکان دختر ابتدایی با اختلال هماهنگی رشدی بود.

۲ روش بررسی

روش پژوهش حاضر از نوع نیمه‌تجربی بود که به صورت میدانی اجرا شد. طرح تحقیق شامل پیش‌آزمون و پس‌آزمون با گروه گواه و اعمال هشت هفته بازی‌های رقابتی و مشارکتی بر خودکارآمدی کودکان مبتلا به اختلال هماهنگی رشدی بود. غربالگری و آزمون اولیه به وسیله نسخه اصلاح‌شده پرسش‌نامه اختلال هماهنگی رشدی^۶ (۱۵) و مجموعه

۶. The Revised Developmental Coordination Disorder Questionnaire (DCDQ-7)

۱. Developmental Coordination Disorder (DCD)

۲. Psychiatric or neurological disorders

۳. Self-efficacy

۴. Participatory and competitive games

۵. Competitive learning

شرکت‌کننده‌ای که رتبه درصدی کمتر از ۰/۰۵ به دست آورد، به عنوان فردی با اختلال حرکتی درخور توجه و معنادار و در ناحیه قرمز در نظر گرفته می‌شود. افراد با رتبه درصدی بین ۱۵ تا ۶۱، دارای احتمال مشکل حرکتی هستند و رتبه درصدی بیشتر از ۱۶، بعید است که مشکل حرکتی داشته باشند (۱۶). این آزمون در داخل کشور توسط علیزاده و همکاران هنجاریابی شد و پایایی آزمون ۰/۸۹ به دست آمد. همچنین ضریب همبستگی اسپیرمن بین خرده‌مقیاس‌های این آزمون با آزمون BOT-۲ متوسط تا خوب گزارش شد (۱۹).

مقیاس خودکارآمدی کودکان در تعامل با همسالان^۳: برای سنجش خودکارآمدی از پرسش‌نامه ویلر و لد ارائه شده در سال ۱۹۸۲ استفاده شد (۲۰). هدف پرسش‌نامه ارزیابی میزان خودکارآمدی کودکان است. این مقیاس، شامل ۲۲ گویه است که به منظور بررسی خودکارآمدی کودکان کلاس سوم تا پنجم ابتدایی در روابط اجتماعی‌ای که با همسالان خود دارند، طراحی شده است. طیف پاسخ‌گویی آن از نوع لیکرت و به ترتیب از ۴ تا ۱ امتیاز است. نمره نهایی (نمره خودکارآمدی) برای هر آزمودنی با محاسبه مجموع نمرات اختصاص یافته به وی در هر کدام از گزینه‌ها به دست می‌آید. بدین ترتیب، دامنه نمره کل در این مقیاس می‌تواند از ۲۲ تا ۸۸ نوسان داشته باشد. در این مقیاس، نمرات بیشتر نشان‌دهنده خودکارآمدی بیشتر است (۲۰). در ایران قنبری و همکاران این مقیاس را هنجاریابی کردند و روایی آن با استفاده از تحلیل محتوا مطلوب گزارش شد و پایایی آن نیز ۰/۸۷ به دست آمد (۲۱).

شرکت‌کنندگان بعد از شرکت در مرحله پیش‌آزمون، براساس نمرات آزمون MABC-2 همسان‌سازی شدند و در دو گروه تمرینی و یک گروه گواه قرار گرفتند. گروه‌های تمرینی به ترتیب عبارت بودند از گروه بازی رقابتی و گروه بازی مشارکتی. گروه گواه نیز به شکل فعال در اجرای برنامه‌های حرکتی روزمره در کنار سایر گروه‌ها مطالعه شد. هر برنامه تمرین شامل سه مرحله گرم‌کردن عمومی (پانزده دقیقه)، تمرینات اصلی (سی و پنج دقیقه) و بازی‌های شاد برای سردکردن (ده دقیقه) بود. بازی‌ها و نحوه اجرای آن‌ها در دو گروه یکسان بود؛ با این تفاوت که در گروه رقابتی آزمونگر بر برد و باخت تأکید داشت. پروتکل تمرینی توسط سه تن از اساتید رشد حرکتی به تأیید رسید. برنامه‌های تمرینی در ساعات کلاس تربیت‌بدنی کودکان اجرا شد. نسبت مربی به شاگرد در هر کلاس حداکثر یک به پنج بود. همه معلم‌های انتخاب شده، مربی‌های باتجربه رده ابتدایی و فارغ‌التحصیلان رشته تربیت‌بدنی و علوم ورزشی بودند که با مراحل و چگونگی اجرای برنامه‌های تمرینی آشنا شدند. برنامه‌های تمرینی در شش مدرسه ابتدایی دخترانه شهر بابل و به شکل هم‌زمان انجام شد. در طول مدت اجرای برنامه تمرینی، محقق به عنوان هماهنگ‌کننده بر نحوه اجرای صحیح برنامه‌ها نظارت کرد. حضور شرکت‌کنندگان در این پژوهش با گرفتن اجازه‌نامه کتبی از خانواده‌ها و بعد از آشنایی با اهداف و چگونگی اجرای پژوهش برای خانواده‌ها انجام گرفت؛ ضمن اینکه در

آزمون‌های ارزیابی مهارت‌های حرکتی کودکان- ویرایش دوم^۱ (۱۶) صورت گرفت. سپس ۳۶ کودک از میان ۵۶۰ دانش‌آموز دختر با دامنه سنی ۱۲ تا ۹ سال از شش مدرسه دخترانه شهرستان بابل که در سال تحصیلی ۹۸-۱۳۹۷ مشغول به تحصیل بودند، داوطلب همکاری شدند. تعیین حجم نمونه با استفاده از نرم‌افزار تعیین حجم نمونه جی‌پاور^۲ نسخه ۳۰۱۰ صورت گرفت. براساس فراتحلیل انجام شده توسط پلس و کاریسون^۳ حداقل اندازه اثر برای تمرین مهارت‌های درشت (تمرین گروهی) به منظور بهبود تبحر حرکتی افراد دچار اختلال هماهنگی رشدی ۰/۵۴ است (به نقل از ۱۷)؛ بنابراین تعداد نمونه دوازده نفر برای هر گروه لازم بود تا توان آماری ۰/۸ با سطح آلفای ۰/۰۵ به دست آید. معیارهای ورود شرکت‌کنندگان به تحقیق شامل داشتن سن تقویمی در دامنه ۹ تا ۱۲ سال، داشتن نمره کمتر از نقطه برش (رتبه درصدی کمتر از ۰/۰۵) براساس آزمون MABC-2 (۱۶)، نداشتن نشانگان بیش‌فعالی و کمبود توجه براساس مقیاس علائم مرضی کودکان (CSI-4) و نداشتن مشکلات حاد عصب‌شناختی، اسکلتی و عضلانی و سیستم دهلیزی به تشخیص پزشک و متخصص فیزیوتراپی بود. معیار خروج شرکت‌کنندگان از تحقیق مشارکت نداشتن منظم در جلسات تمرین در نظر گرفته شد.

برای جمع‌آوری داده‌ها ابزارهای زیر در پژوهش به کار رفت.
نسخه اصلاح شده پرسش‌نامه اختلال هماهنگی رشدی (DCDQ-7): این پرسش‌نامه توسط ویلسون و همکاران در سال ۲۰۰۹ ارائه شد (۱۵). این پرسش‌نامه گزارش والدین است که به منظور کمک به شناسایی اولیه اختلال هماهنگی رشدی برای کودکان با دامنه سنی ۵ تا ۱۵ سال تهیه شد. این ابزار شامل پانزده آیتم است و این آیتم‌ها در مجموع سه عامل کنترل در حین حرکت، حرکات ظریف/دستخط و هماهنگی عمومی را ارزیابی می‌کنند. از والدین خواسته شد که عملکرد حرکتی کودک خود را با هم‌تایان او با استفاده از مقیاس پنج‌ارزشی لیکرت مقایسه کنند (۱۵). صالحی و همکاران پایایی بازآزمایی نسخه ترجمه شده فارسی این پرسش‌نامه را برای پسران ۶ تا ۱۲ ساله ایرانی ۰/۹۳ گزارش کردند. همچنین نتایج تحلیل عاملی اکتشافی و تأییدی نشان داد، سیاهه اختلال هماهنگی رشدی فارسی چندعاملی است و با نسخه اصلی آن همخوانی دارد (۱۸).

مجموعه آزمون‌های ارزیابی مهارت‌های حرکتی کودکان- ویرایش دوم: این ابزار توسط هندرسون و همکاران در سال ۲۰۰۷ ارائه شد (۱۶). این مجموعه آزمون‌ها از ابزارهای بسیار مهم ارزیابی است که به همراه چک‌لیست، امکان شناسایی اختلال عملکرد حرکتی را در دامنه سنی ۳ تا ۱۶ سال فراهم می‌کند. آزمون متشکل از هشت آیتم در هر دامنه سنی ۳ تا ۶، ۷ تا ۱۰ و ۱۱ تا ۱۶ سال است که این آیتم‌ها جنبه‌های مختلفی از توانایی حرکتی سه حیطه حرکتی عمده، شامل چالاکی دستی (سه آیتم)، مهارت‌های هدف‌گیری و دریافت (دو آیتم) و تعادل (سه آیتم) را می‌سنجد. نمرات خام آزمون را می‌توان به صورت نمرات درصدی و نمره کلی آزمون به دست آورد. در آزمون عملکردی، هر

3. Pless & Carisson

4. The Bruininks-Oseretsky Test of Motor Proficiency-Second Edition

5. Children's Self-Efficacy for Peer Interaction Scale (CSPIS)

1. Movement Assessment Battery for Children-Second Edition (MABC-2)

2. G*Power

تمام مراحل اجرای پژوهش این اجازه به شرکت‌کنندگان داده شد تا در صورت تمایل نداشتن به ادامه شرکت در برنامه‌های تمرین به علت درد، ناراحتی یا نبود علاقه از شرکت در پژوهش انصراف دهند. در هیچ‌کدام از روش‌های تهاجمی استفاده نشد. برنامه‌های مداخله‌ی تمرینی هم‌زمان با تعطیلی مدارس به علت سردی یا آلودگی هوا، اجرا نشد.

جدول ۱. پروتکل تمرینی

عنوان بازی	شرح بازی
توپ بازی بدون دست	دانش‌آموزان در گروه‌های چهارنفره قرار می‌گیرند و توپ را بین سینه خود و پشت نفر جلویی بدون استفاده از دست حفظ کرده و مسیری مشخص را طی می‌کنند.
گل دست	دانش‌آموزان در دو گروه در زمینی به ابعاد ۱۵×۱۵ جای می‌گیرند. در دو انتهای هر زمین یک سبد قرار دارد که هرکدام دارای پنج بادکنک است و دانش‌آموزان باید با ضربه زدن با دست و با همکاری هم بادکنک‌ها را به سمت جلو هدایت کنند تا درون سبد انتهایی بیندازند. دانش‌آموزان حق زدن دو ضربه پشت سر هم را ندارند.
گل چوب	دانش‌آموزان در چهار گروه مساوی در چهار زمین قرار می‌گیرند و با راکت‌های لوله‌ای توپ‌های واقع در منطقه شروع را به سمت دروازه یک‌متری در انتهای زمین هدایت می‌کنند. دانش‌آموزان حق زدن دو ضربه پشت سر هم را ندارند.
تخریب و سازندگی	دانش‌آموزان در دو گروه مساوی تقسیم می‌شوند و روی زمین تعدادی مانع (نصف) به حالت خوابیده و نصف دیگر به حالت ایستاده قرار دارد. با صدای سوت معلم، گروه تخریب‌چی مانع‌ها را می‌اندازد و گروه سازندگی مانع‌ها را به حالت ایستاده قرار می‌دهد. در انتها تعداد مانع‌های افتاده و ایستاده شمرده می‌شوند و گروه برنده مشخص می‌شود.
با چشم بسته توپ بیار	دانش‌آموزان در دو گروه مساوی در دو انتهای زمین بازی جای می‌گیرند. یک سبد در وسط زمین بازی قرار دارد. برای هر تیم یک توپ از قبل مشخص در روی زمین گذاشته شده است. از هر تیم یک بازیکن با چشم بسته وارد زمین می‌شود و با هدایت هم‌تیمی‌هایش توپ را پیدا می‌کند و داخل سبد می‌اندازد.
توپ را برسون	دانش‌آموزان در چهار گروه مساوی تقسیم می‌شوند و به فاصله یک دست پشت سر هم به صورت صف قرار می‌گیرند. به نفر اول هر گروه یک توپ داده می‌شود. به‌طور هم‌زمان دانش‌آموزان در حالت ایستاده توپ را با دو دست با چرخش کمر، از پهلو سمت راست خود به نفر بعدی می‌دهند تا به نفر آخر صف برسد.
کانگورو	دانش‌آموزان در دو گروه و هر گروه در ابتدای یک زمین به ابعاد ۱۵×۱۵ جای می‌گیرند. تمامی دانش‌آموزان بادکنکی را که در دست دارند، بین زانوهای خود قرار می‌دهند و با شروع بازی با پرش جفت خود را به آن سوی زمین می‌رسانند.

۳ یافته‌ها تجزیه و تحلیل داده‌ها با استفاده از شاخص‌های آمار توصیفی (میانگین و انحراف معیار)، روش تحلیل کوواریانس و آزمون تعقیبی LSD در سطح خطای ۰/۰۵ با کمک نرم‌افزار SPSS نسخه ۱۹ صورت گرفت. میانگین و انحراف معیار متغیرهای سن، خودکارآمدی در پیش‌آزمون و آزمون و مهارت حرکتی سه گروه در جدول ۲ نشان داده شده است.

جدول ۲. آماره‌های توصیفی مربوط به متغیرهای سن، خودکارآمدی و مهارت حرکتی آزمودنی‌ها در سه گروه مطالعه شده

متغیر	گروه	میانگین	انحراف معیار
سن (سال)	گواه	۱۰/۵	۱/۱۶
	بازی‌های رقابتی	۱۰/۵	۱/۱۶
	بازی‌های مشارکتی	۱۰/۵	۱/۱۶
خودکارآمدی (پیش‌آزمون)	گواه	۳۶/۴۱	۸/۵۰
	بازی‌های رقابتی	۳۴/۰۰	۶/۳۸
	بازی‌های مشارکتی	۳۴/۴۱	۸/۸۲
خودکارآمدی (پس‌آزمون)	گواه	۳۷/۲۵	۸/۵۸
	بازی‌های رقابتی	۴۱/۸۳	۷/۰۹
	بازی‌های مشارکتی	۵۲/۹۱	۷/۳۲
مهارت حرکتی	گواه	۳۴/۵۰	۱۴/۷۴
	بازی‌های رقابتی	۳۶/۲۵	۱۲/۳۲
	بازی‌های مشارکتی	۳۲/۹۲	۱۱/۴۶

برای تعیین نرمال بودن توزیع داده‌ها و همگنی واریانس، به ترتیب از آزمون شاپیرو-ویلک و آزمون لون استفاده شد. نتایج مشخص کرد،

کوواریانس، از روش مذکور برای بررسی اختلاف نمرات پس‌آزمون در سه گروه استفاده شد. نتایج تحلیل کوواریانس در جدول ۳ ارائه شده است.

توزیع داده‌های پیش‌آزمون و پس‌آزمون، در سه گروه نرمال بود ($p > 0/05$) و واریانس داده‌های پیش‌آزمون و پس‌آزمون بین سه گروه برابر بود ($p > 0/05$). همچنین پیش‌فرض همگنی شیب رگرسیون برقرار بود ($p > 0/05$). باتوجه به برقراری مفروضه‌های روش تحلیل

جدول ۳. نتایج تحلیل کوواریانس برای مقایسه متغیر خودکارآمدی در گروه‌ها

منبع تغییر	مجموع مجذورات	درجه آزادی	میانگین مجذورات	F	مقدار احتمال	اتا
پیش‌آزمون	۱۱۰۷/۷۷۰	۱	۱۱۰۷/۷۷۰	۴۱/۸۴۹	< ۰/۰۰۱	۰/۵۶۷
گروه	۱۷۸۲/۷۰۶	۲	۸۹۱/۳۵۳	۳۳/۶۷۳	< ۰/۰۰۱	۰/۶۷۸

براساس یافته‌های جدول ۳، بین سه گروه در متغیر خودکارآمدی (پس‌آزمون) تفاوت معناداری وجود داشت ($p < 0/001$). باتوجه به نتایج حاصل، برای پی‌بردن به اینکه تفاوت مذکور در کدام گروه‌ها بود،

جدول ۴. نتایج آزمون تعقیبی LSD برای مقایسه دوبه‌دوی سه گروه بررسی شده در متغیر خودکارآمدی

گروه	گروه	تفاوت میانگین	مقدار احتمال
رقابتی	رقابتی	-۶/۳۳۹	۰/۰۰۵
مشارکتی	رقابتی	-۱۷/۱۱۹	< ۰/۰۰۱
مشارکتی	مشارکتی	-۱۰/۷۸۱	< ۰/۰۰۱

تشویق کردند؛ در نتیجه، افرادی که به دلیل مشکلات و ناتوانی‌های هماهنگی حرکتی، دچار خودکم‌بینی و سایر مشکلات روان‌شناختی بودند، توانستند چندین بار در گروه احساس غرور و شغف کنند. این نکته آنان را از جنبه بهزیستی ذهنی، در موقعیت مثبت‌تری قرار داد و توانستند ارزیابی مثبتی از توانایی‌های خود کسب کنند و خودکارآمدی، اعتقاد و اعتماد به خود را ارتقا دهند. دانش‌آموزان با اختلال هماهنگی رشدی به دلیل شکست‌های پی‌درپی و سطوح کم انتظار از خود، سطوح کمتری از باورهای خودکارآمدی را تجربه می‌کنند (۲۳).

همچنین یافته‌های تحقیق حاضر نشان داد، بازی‌های مشارکتی در مقایسه با بازی‌های رقابتی تأثیر معنادار و بیشتری بر بهبود خودکارآمدی در کودکان دارای اختلال هماهنگی رشدی داشتند. بازی‌های مشارکتی زمینه موفقیت بیشتری را فراهم می‌کنند. به دنبال موفقیت‌های بیشتر، انگیزه کودک افزایش می‌یابد و ورزش کردن برایش لذت‌بخش خواهد بود و اعتماد به نفس و شایستگی ادراک شده بیشتری در دانش‌آموز به وجود می‌آید (۲۴)؛ در نتیجه افزایش سطح خودکارآمدی دور از ذهن نخواهد بود. از طرفی وقتی کودکان در شرایطی قرار می‌گیرند که ممکن است اشتباه کنند یا شکست بخورند، دچار نگرانی و استرس می‌شوند و عملکرد ضعیفی نشان می‌دهند؛ همچنین به دلیل اینکه کودکان دارای اختلال هماهنگی رشدی خود را در مقابل ارزیابی منفی از جانب دیگران آسیب‌پذیر می‌بینند، از موقعیت‌های اجتماعی می‌ترسند و از آن اجتناب می‌ورزند. در بازی‌های رقابتی، ترس از قضاوت و ارزیابی منفی دوستان، همسالان و مربیان از عملکرد، شایستگی و توانایی‌ها، باعث ایجاد نگرانی و استرس می‌شود که این نگرانی و استرس سبب بی‌انگیزگی و ازبین‌رفتن اعتماد به نفس خواهد شد (۲۵). احتمالاً همین بی‌انگیزگی و ازبین‌رفتن

باتوجه به جدول ۴، بین گروه گواه با گروه رقابتی ($p = 0/005$) و بین گروه گواه با گروه مشارکتی ($p < 0/001$) تفاوت معناداری در نمره پس‌آزمون متغیر خودکارآمدی مشاهده شد؛ بنابراین بازی‌های رقابتی و مشارکتی، خودکارآمدی را در کودکان اختلال هماهنگی رشدی بهبود بخشیدند. همچنین بین دو گروه رقابتی و مشارکتی تفاوت معناداری در نمره پس‌آزمون متغیر خودکارآمدی وجود داشت ($p < 0/001$)؛ در نتیجه، در مقایسه با بازی‌های رقابتی، بازی‌های مشارکتی سبب بهبود خودکارآمدی بیشتری در کودکان اختلال هماهنگی رشدی شد.

۴ بحث

هدف از انجام این پژوهش مقایسه اثر بازی‌های مشارکتی و رقابتی بر خودکارآمدی کودکان دختر ابتدایی دارای اختلال هماهنگی رشدی بود. یافته‌های تحقیق حاضر نشان داد، بازی‌های رقابتی و مشارکتی تأثیر مثبت و معناداری بر بهبود خودکارآمدی در کودکان دارای اختلال هماهنگی رشدی داشتند. این یافته با نتایج پژوهش هانسن و همکاران (۲۲) همسوست. نتایج پژوهش آن‌ها حاکی از آن بود که می‌توان از طریق مداخله‌های بازی‌درمانی، میزان عزت‌نفس و خودکارآمدی کودکان با اختلال نقص توجه- بیش‌فعالی را به‌طور معناداری ارتقا داد. بازی و فعالیت بدنی فضای خوشایندی را برای دانش‌آموزان به وجود می‌آورد که می‌تواند به‌صورت غیرمستقیم میزان عزت‌نفس و باورهای خودکارآمدی را بهبود بخشد (۲۲).

درحقیقت بازی و فعالیت بدنی فرصت‌هایی را فراهم می‌آورد که دانش‌آموزان به‌طور واقع‌گرایانه و مثبت، خود را از طریق ارتباط متقابل با دیگران ارزیابی کنند. در پژوهش حاضر، بازی‌ها طوری طراحی شدند که همه اعضای گروه، چندین بار بازی و تلاش‌های دانش‌آموزان را

خانواده‌ها و بعد از آشنایی با اهداف و چگونگی اجرای پژوهش برای خانواده‌ها انجام گرفت. در تمام مراحل اجرای پژوهش این اجازه به شرکت‌کنندگان داده شد تا در صورت تمایل نداشتن به ادامه شرکت در برنامه‌های تمرین به علت درد، ناراحتی یا نبود علاقه از شرکت در پژوهش انصراف دهند. در هیچ‌کدام از آزمایش‌های ارائه شده در این پژوهش به منظور جمع‌آوری اطلاعات از روش‌های تهاجمی استفاده نشد.

رضایت برای انتشار

این امر غیر قابل اجرا است.

اعتماد به نفس باعث بهبود کمتر در سطح خودکارآمدی در مقایسه با بازی‌های مشارکتی می‌شود.

۵ نتیجه‌گیری

بر اساس نتایج این تحقیق نتیجه گرفته می‌شود که می‌توان با استفاده از بازی‌های رقابتی و مشارکتی بهبودی معناداری را در رشد خودکارآمدی دختران ۹ تا ۱۲ ساله دارای اختلال هماهنگی رشدی ایجاد کرد؛ اما در مقام مقایسه، بهترین شیوه برای تسریع رشد خودکارآمدی در دختران مذکور، استفاده از بازی‌های مشارکتی است.

۶ تشکر و قدردانی

بدین وسیله از زحمات تمامی دانش‌آموزان عزیز و آموزش و پرورش شهرستان بابل که این پژوهش بدون همکاری آنان میسر نبود، قدردانی می‌شود.

۷ بیانیه‌ها

تأییدیه اخلاقی و رضایت‌نامه از شرکت‌کنندگان

حضور شرکت‌کنندگان در این پژوهش با گرفتن اجازه‌نامه کتبی از

References

1. Gharaei E, Daneshfar A. Sensitivity and specificity of the bruininks-oseretsky test of motor proficiency-second edition-short form in preschool children with developmental coordination disorder. *Res Rehabil Sci*. 2017;13(1):22-7. [Persian] <http://dx.doi.org/10.22122/jrrs.v13i1.2847>
2. Baghernia R, Asl Mohammadzade M. Prevalence of developmental coordination disorder in Iranian children aged 3 to 11 years. *Journal of Research in Rehabilitation Sciences*. 2013;99(6):1077-1099.[Persian]
3. Johnson M, Ward P. Effects of classwide peer tutoring on correct performance of striking skills in 3rd grade physical education. *Journal of Teaching in Physical Education*. 2001;20(3):247-63. <https://doi.org/10.1123/jtpe.20.3.247>
4. Koparan Ş, Öztürk F, Özkılıç R, Şenışık Y. An investigation of social self-efficacy expectations and assertiveness in multi-program high school students. *Procedia-Social and Behavioral Sciences*. 2009;1(1):623-9. <https://doi.org/10.1016/j.sbspro.2009.01.111>
5. Miles DG. An investigation of learning style preferences and academic self-efficacy in first-year college students [PhD dissertation]. [Carolina, USA]: Clemson University; 2004.
6. Dunford C, Missiuna C, Street E, Sibert J. Children's perceptions of the impact of developmental coordination disorder on activities of daily living. *Br J Occup Ther*. 2005;68(5):207-14. <https://doi.org/10.1177/030802260506800504>
7. Hillier S. Intervention for children with developmental coordination disorder: a systematic review. *Internet Journal of Allied Health Sciences and Practice*. 2007;5(3):1-11.
8. Deutsch M. An experimental study of the effects of co-operation and competition upon group process. *Human Relations*. 1949;2(3):199-231. <https://doi.org/10.1177/001872674900200301>
9. Onwuegbuzie AJ. Relationship between peer orientation and achievement in cooperative learning-based research methodology courses. *J Educ Res*. 2001;94(3):164-70. <https://doi.org/10.1080/00220670109599913>
10. Grineski S. Cooperative learning in physical education. Champaign, IL: Human Kinetics Publishers; 1996.
11. McAuley E, Blissmer B. Self-efficacy determinants and consequences of physical activity. *Exerc Sport Sci Rev*. 2000;28(2):85-8.
12. Ferguson GD, Jelsma D, Jelsma J, Smits-Engelsman BCM. The efficacy of two task-orientated interventions for children with developmental coordination disorder: neuromotor task training and nintendo Wii Fit training. *Res Dev Disabil*. 2013;34(9):2449-61. <https://doi.org/10.1016/j.ridd.2013.05.007>
13. Zarei J, Taheri H, Sohrabi M, Ghasemi A. Effect of individual, group and cooperative special practices on the cognitive function of children aged 9-12 years with development coordination disorder. *Iranian Journal of Psychiatry and Clinical Psychology*. 2017;22(3):188-98. [Persian] <http://dx.doi.org/10.18869/acadpub.ijpcp.22.3.188>
14. Alizadeh H, Zahedipour M. Executive functions in children with and without developmental coordination disorder. *Advances in Cognitive Science*. 2004;6(3&4):49-56. [Persian] <http://icssjournal.ir/article-1-91-en.html>

15. Wilson BN, Crawford SG, Green D, Roberts G, Aylott A, Kaplan BJ. Psychometric properties of the revised developmental coordination disorder questionnaire. *Phys Occup Ther Pediatr*. 2009;29(2):182–202. <https://doi.org/10.1080/01942630902784761>
16. Henderson SE, Sugden D, Barnett AL. *Movement Assessment Battery for Children-2*. Second edition (MABC-2) examiner's manual. London, UK: The Psychological Corporation; 2007.
17. Fong SSM, Tsang WWN, Ng GYF. Taekwondo training improves sensory organization and balance control in children with developmental coordination disorder: a randomized controlled trial. *Res Dev Disabil*. 2012;33(1):85–95. <https://doi.org/10.1016/j.ridd.2011.08.023>
18. Salehi H, Afsorde Bakhshayesh R, Movahedi AR, Ghasemi V. Psychometric properties of a Persian version of the developmental coordination disorder questionnaire in boys aged 6–11 year-old. *Psychology of Exceptional Individuals*. 2016;1(4):135–61. [Persian] https://jpe.atu.ac.ir/article_2132.html?lang=en
19. Alizadeh B, Ghasemi A, Arabameri E, Rezaey M. Validity and reliability of movement assessment battery for children-2 second edition in children with intellectual disability. *Middle Eastern Journal of Disability Studies*. 2019;9:38. [Persian] <http://jdisabilstud.org/article-1-1090-en.html>
20. Wheeler VA, Ladd GW. Assessment of children's self-efficacy for social interactions with peers. *Developmental Psychology*. 1982;18(6):795–805. <https://doi.org/10.1037/0012-1649.18.6.795>
21. Ghanbari S, Saljugi F, Ghorbani A, Karimzadeh S, Jamali AR. Comparison of peer interaction self-efficacy in obese and overweight children with normal school age children in Shiraz city. *J Rehabil Med*. 2018;7(2):76–82. [Persian] http://medrehab.sbmu.ac.ir/article_1100476_en.html
22. Hansen S, Meissler K, Ovens R. Kids together: a group play therapy model for children with ADHD symptomatology. *Journal of Child and Adolescent Group Therapy*. 2000;10(4):191–211. <https://doi.org/10.1023/A:1016631228545>
23. Lesani A, Shahbazi M. The effect of self-controlled practice on basketball free throw performance and self-efficacy of female students. *Sport Psychology Studies*. 2017;6(21):61–76. [Persian] https://spsyj.ssrc.ac.ir/article_1064_en.html
24. Pesce C, Masci I, Marchetti R, Vannozzi G, Schmidt M. When children's perceived and actual motor competence mismatch: sport participation and gender differences. *J Motor Learn Dev* 2018;6(2):440–60. <https://doi.org/10.1123/jmld.2016-0081>
25. Hasanah U, Refanthira N. Human problems: competitive anxiety in sport performer and various treatments to reduce it. In: *Proceedings of the 5th ASEAN Conference on Psychology, Counselling, and Humanities (ACPCH 2019)* [Internet]. Penang, Malaysia: Atlantis Press; 2020. <https://dx.doi.org/10.2991/assehr.k.200120.031>